**Introducción**

Hoy en día la compra de vehículos se ha incrementado demasiado debido a que a población va creciendo conforme al tiempo. Se denomina concesionario o concesionaria a un local comercial en el que se exponen, muestran y venden vehículos nuevos, o de [segunda mano](https://es.wikipedia.org/wiki/Segunda_mano) tanto al contado como mediante planes de pago específicos. A veces, estos establecimientos también desarrollan actividades complementarias, como [trabajos de mecánica](https://es.wikipedia.org/wiki/Taller_mec%C3%A1nico) o concesiones de créditos automotores.

**Planteamiento del problema**

En la agencia de coches seminuevos “SUNK” ubicada en Tenango del Valle se compran vehículos muy a menudo y por lo cual no existe un control sobre la información de sus empleados y la de los vehículos, existe un control hecho a mano, pero ese control esta desorganizado entre papeles. Existe otro problema en el cual a la hora consultar las ventas no se sabe quién de los empleados hizo cierta venta y puede llegar a tener problemas con la contaduría de la agencia.

**Solución**

Realizar una pagina web en la cual existan dos tipos de usuario (Empleados y gerente). Dicha pagina web tendrá la función de realizar ventas y tener un control dentro de la agencia.

Funciones de gerente:

1.- Dar de alta personal

2.- Dar de baja personal

3.- Consultar personal

4.- Dar de alta vehículos

5.- Dar de baja vehículos

6.- Modificar vehículos

7.- Consultar vehículos

8.- Consultar id de vehículos

9.- Generar venta

10.- Consultar ventas en formato “.txt” dentro de una carpeta llamada “venta” dentro del escritorio de la computadora (Se guardará un “txt” con nombre “fecha+idpersonal+idvehiculo+cliente”, dentro de este “.txt” tendrá toda la información de la venta).

11.- Ingresar/Salir del sistema

Funciones del personal:

1.- Generar venta

2.- Consultar id ve vehículo

3.- Consultar vehículo

4.- Ingresar/salir del sistema.

**Metodología**

Se pretende utilizar la metodología SCRUM ya que Scrum es un proceso en el que se aplican de manera regular [un conjunto de buenas prácticas](https://proyectosagiles.org/fundamentos-de-scrum) para trabajar colaborativamente, en equipo, y obtener [el mejor resultado posible](https://proyectosagiles.org/beneficios-de-scrum) de un proyecto. Estas prácticas se apoyan unas a otras y su selección tiene origen en un [estudio de la manera de trabajar de equipos altamente productivos](https://proyectosagiles.org/historia-de-scrum). Se pretende generar entregar por ciertos periodos de tiempo, dos JSP por día con sus respectivos servlets.